

Игра «Политический симулятор»



Цель: открыть торговые поставки из российских регионов и дружественных стран; создать условия для ознакомления детей с понятиями: «импорт», «экспорт», «дружественные страны», «эмбарго».

Оборудование: игровой макет, на нём:

транспортные направления – вода, автомобильная дорога, железнодорожный путь, взлетная полоса. Транспорт - сухогруз, грузовой автомобиль, грузовой поезд, баржа, самолет. Муляжи картонных коробок с торговыми брендами. Флаги стран – Америка, Италия, Испания, Швеция, Германия, Китай, Индия, Белоруссия, Казахстан, Армения. Муляжи одежды торговых фирм «Adidas», «Armani», «levi's», «Zara», «H&M». Спасская башня Московского кремля. Куклы - мальчик Витя, девочка Маша. Рюкзак. Кубик недружественных государств. Кубик с дружественными странами. Кубик с видами транспорта.

Ход игры: Педагог излагает проблемную ситуацию при помощи кукол Вити и Маши, обыгрывая с ними диалог о том, какое у Маши красивое платье, а у Вити новые кроссовки. Проходит время и Маша с Витей вновь встречаются, в беседе, Маша жалуется, что ей хочется иметь новый наряд. Маша отвечает Вите, что это невозможно, так как наложен запрет на ввоз в нашу страну таких товаров. Витя успокаивает Машу, говорит, что есть множество других стран, где можно приобрести такой наряд, как хочет Маша. Витя предлагает приобрести его в интернет магазине, который поставляет товары с любой точки мира.

На игровом макете, под флагами стран, которые совершают импорт своей продукции (товары) на территорию нашей страны России, размещены муляжи

импортируемого товара с логотипами известных мировых брендов одежды. Игрок выбирает кубик и кидает его. На выпавшей стороне отображен флаг страны. Игрок находит флаг этой страны, и под флагом продукцию страны. Выбирает любой понравившийся товар из этой продукции, и переходит ко второму кубику. Бросает дугой кубик, на выпавшей стороне видит тот транспорт, который перевезет эту продукцию в Россию. Игрок загружает предложенный товар в транспорт (сухогруз, грузовой автомобиль, баржу, грузовой поезд, самолет) и перевозят на территорию нашей страны. Затем игрок разгружает товары (одежду) и складывает в рюкзак сквозных персонажей девочки Маши и мальчика Вити.

В ходе игры вводится запрет (эмбарго) на ввоз товаров из определённых стран.

Игровая задача: переставить транспорт в другом направлении, и открыть торговые поставки из российских регионов и дружественных стран.